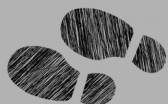
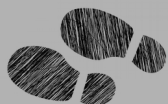
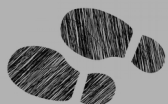
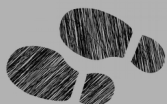
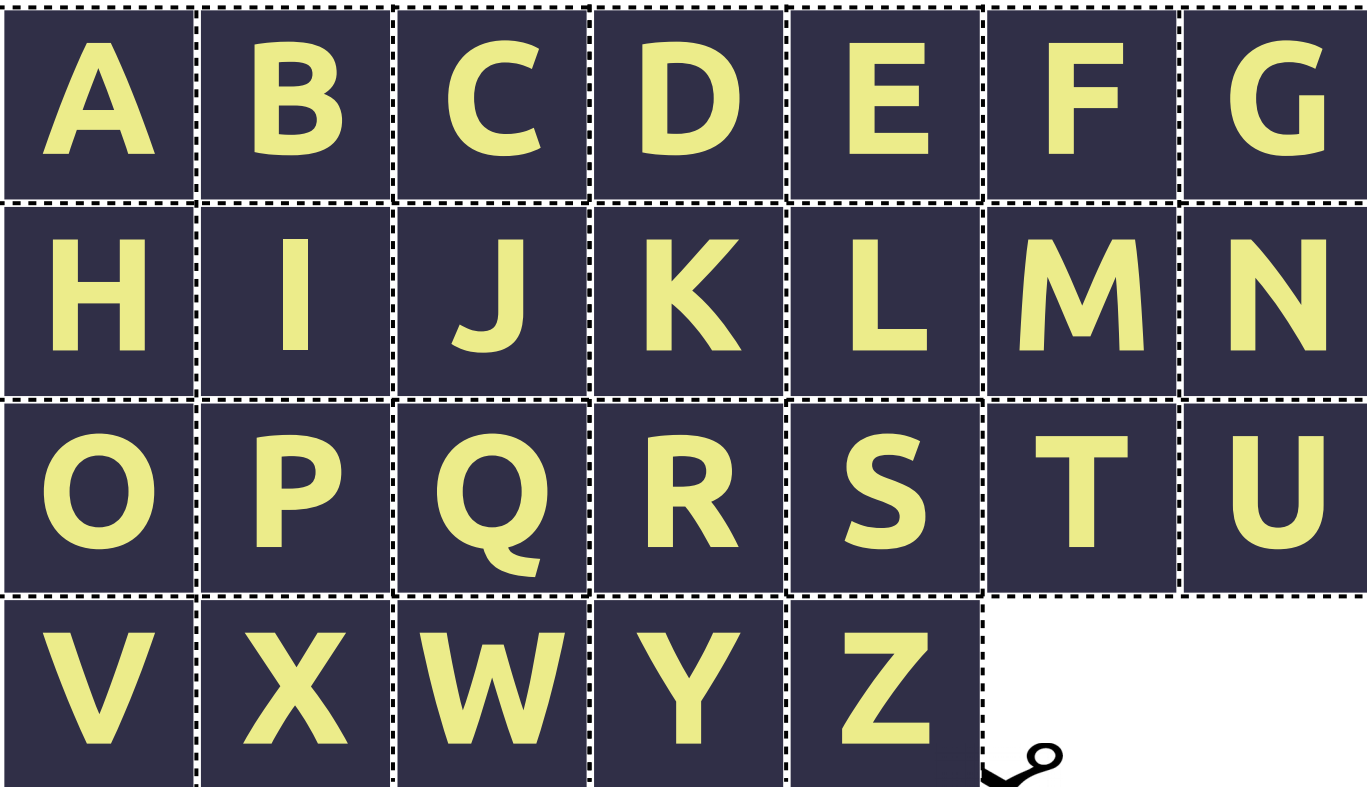
Imprima uma cópia desta folha para cada participante e recorte nas linhas pontilhadas.

Imprima esta folha e recorte nas linhas pontilhadas. Cada participante precisará de pelo menos uma tira. Sendo assim, imprima o número necessário para atender os participantes e as rodadas que deseja fazer.

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

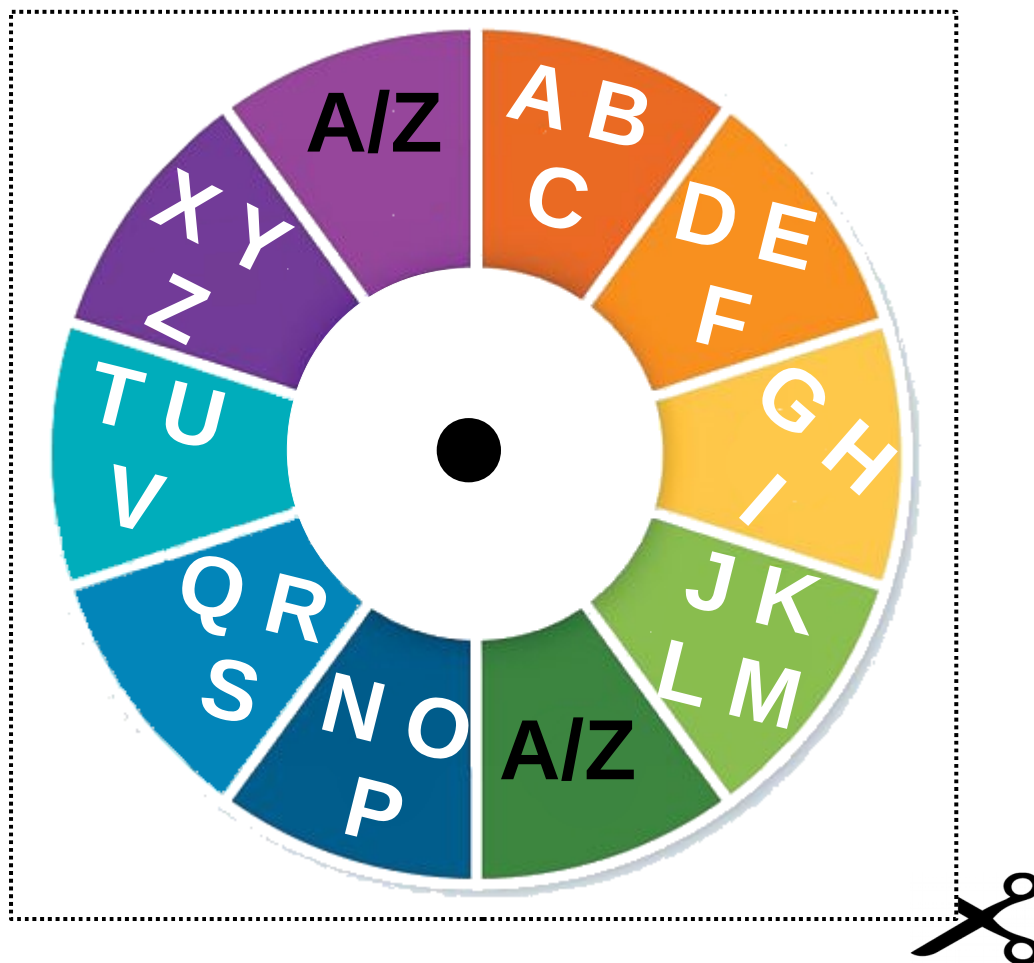
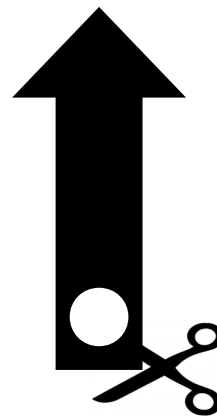
Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

Escreva uma palavra de 4 letras colocando uma em cada quadrado sem que os outros participantes vejam. Logo após, cubra com as cartelas de pegadas.

Imprima em papel com gramatura mínima de 190g, recorte a roleta, **cole a seta num papelão**, recorte, fure o centro e fixe-a com um *colchete de papel* na roleta.

A/Z
A B C
D E F
G H I
J K L M
A/Z
N O P
Q R S
T U V
X Y Z

O colchete de papel é encontrado geralmente em papelarias.

Encontre mais atividades como esta em:
https://oficina-caminhos-do-saber.miniloja.com.br

Jogo Palavra Secreta

COMO JOGAR:

01) Distribua as seguintes peças para cada um dos jogadores:
* 1 cartela com o detetive.
* 1 tira de papel com os 4 espaços para preenchimento.
* 4 cartelas de "Pegada"
* As 26 cartelas de letras do alfabeto (De A a Z – somente 1 letra de cada)
* 1 lápis ou caneta.

02) Solicite que cada jogador escreva na tira de papel uma palavra de 4 letras sem que os outros participantes vejam e, depois, coloque embaixo da cartela do detetive e cubra as letras com as cartelas de "pegadas".
03) Logo após, o primeiro participante deverá girar a roleta:

* Se cair, por exemplo, "A/Z" o jogador deverá: (1) Escolher uma letra contida no alfabeto (2) Escolher qualquer um dos participantes do jogo e perguntar se ele tem aquela letra na palavra secreta dele. Se o participante questionado tiver, ele deverá retirar a pegada de cima dessa letra deixando-a visível para todos os participantes. Se não tiver a letra questionada deverá colocar a cartela da letra correspondente próximo a sua cartela do detetive para que os outros participantes não perguntem a mesma letra em outra jogada.

* Se cair, por exemplo, em "GHI", o jogador somente poderá perguntar 1 das 3 letras sorteadas, que neste caso seriam: "G", "H" ou "I" a um dos participantes.

* Se, quando for a vez, de um jogador, ele achar que sabe a palavra de um dos participantes poderá tentar advinhar dizendo a palavra. Se ele acertar, o outro participante deverá mostrar a palavra retirando as cartelas de pegada.

04) E assim, sucessivamente, até que todas as palavras sejam descobertas.
Variante (Versão competitiva): O primeiro jogador que descobrir uma palavra ganha.

Número de participantes: de 2 a 6